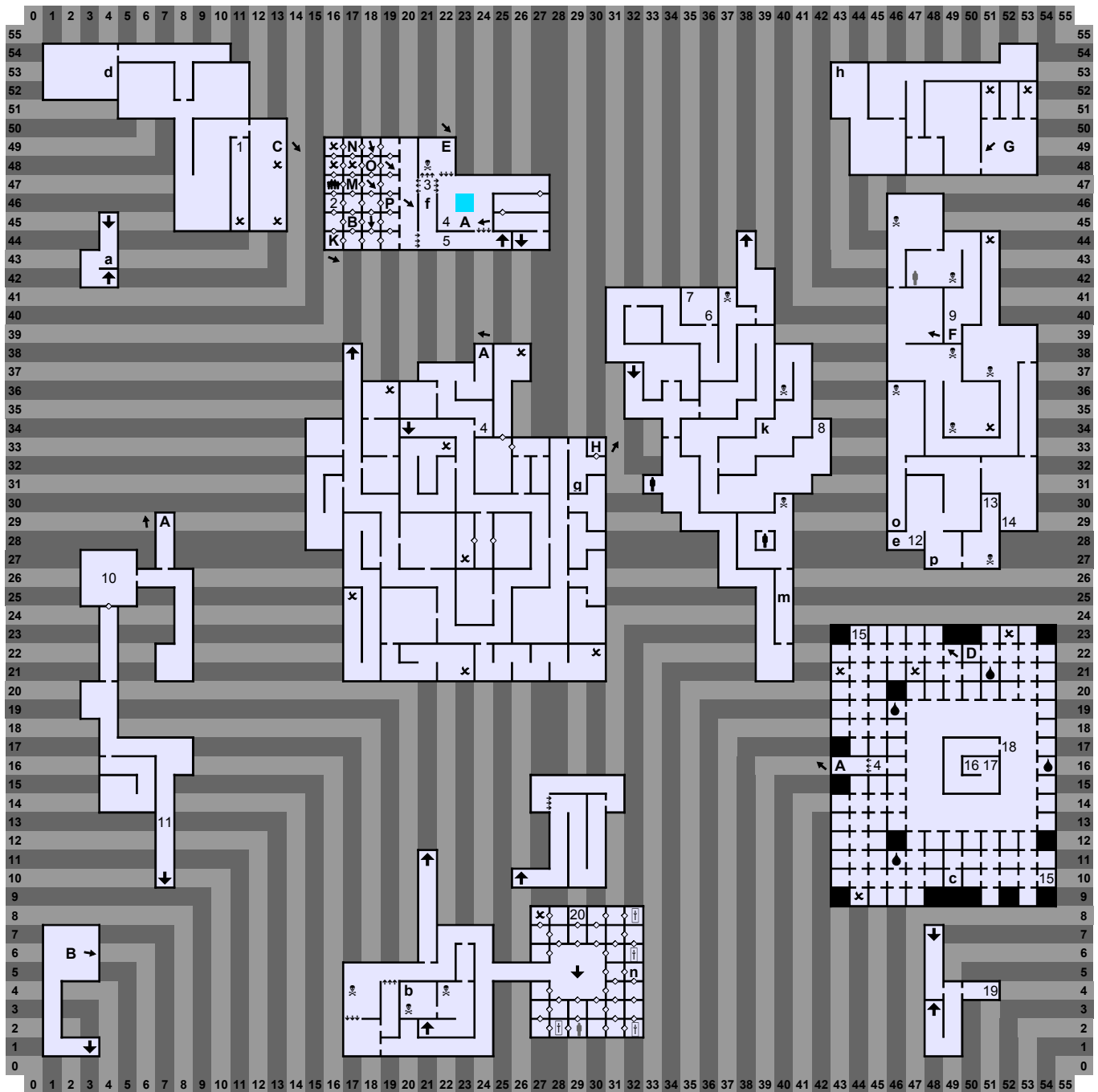




1 Gord Chamber

- 2 Der Boden ist hier überall mit Schlamm bedeckt
- 3 Du siehst einen blauen Kristall an der Wand
- 4 Ausgang
- 5 Auf der Wand steht überall mit Blut geschrieben:
Hüte dich vor der Steinernen Gruft!
- 6 Du bist an einem Ort des Grauens.
Der Boden ist mit blutigen Knochen bedeckt.
- 7 Geschlossene Falltür (offen ab Stärke 50)
- 8 Du bemerkst ein Loch in der Wand
- 9 Geh nach Süden zum Ausgang
- 10 Reiseziel des Steinernen Wächters
- 11 Folge nicht den Stufen ohne Gathalak!
Sonst wirst du niemals zurückkehren!
- 12 Eingang zur Steinernen Gruft
- 13 Besiege den Juggernaut und nimm seine Schätze
- 14 Der drehende Würfel führt nach Norden
- 15 Grabe in Gords Chamber
- 16 Das Ende der Seilfalle eine Etage höher
- 17 Du bist in der Spirale des Todes!
Bereite dich auf den Tod vor!
- 18 Der Boden und die Wände sind mit Blut besudelt
- 19 Folge den Stufen und du wirst die Gewölbe von Alarian finden
- 20 Eine Inschrift: Armf sitmas Uctz

Teleporter

- | | | |
|-----------|------|-----------|
| 7 / 29 | nach | |
| A 23 / 45 | nach | a 4 / 43 |
| C 13 / 49 | nach | |
| 43 / 16 | nach | |
| B 17 / 45 | nach | b 20 / 4 |
| C 13 / 49 | nach | c 49 / 10 |
| D 50 / 22 | nach | d 4 / 53 |
| E 22 / 49 | nach | e 46 / 28 |
| F 49 / 39 | nach | f 21 / 46 |
| G 52 / 49 | nach | g 29 / 31 |
| H 30 / 33 | nach | h 43 / 53 |
| K 16 / 44 | nach | k 39 / 34 |
| M 17 / 47 | nach | m 40 / 25 |
| N 17 / 49 | nach | n 32 / 5 |
| O 18 / 48 | nach | o 46 / 29 |
| P 19 / 46 | nach | p 48 / 27 |

Schalter

- | | |
|--------|--|
| 28 / 2 | Schalteratrasse |
| 32 / 8 | Schalteratrasse |
| 32 / 2 | Schalteratrasse |
| 32 / 6 | Richtiger Schalter (macht den Felsen bewegbar) |

Schlägertruppe

- | | |
|---------|-------------------------|
| 16 / 47 | Golems und Felsenbeißer |
| 51 / 34 | Juggernaut |

Sonder Charaktere

- | | |
|---------|--|
| 39 / 28 | Erzmagier (gibt manchmal Int + Weisheit) |
| 47 / 42 | Acrinius (versteinert)
gibt Gemstab und verlässt die Gruppe |
| 33 / 31 | Unbekannter Charakter |

Aufnehmbare Charaktere

- | | |
|--------|-----------|
| 29 / 2 | Morgantus |
|--------|-----------|

Brunnen

- | | |
|---------|-------------|
| 46 / 19 | Heilbrunnen |
| 54 / 16 | Heilbrunnen |
| 51 / 21 | Heilbrunnen |
| 46 / 11 | Heilbrunnen |

Besondere Gegenstände

- | | | | |
|---------|---------------------|---------|---------------------|
| 11 / 45 | Gords Rst (graben) | 26 / 38 | Trank Restauration |
| 13 / 45 | Gords Helm | 27 / 8 | Trank Stärke 3 |
| 13 / 48 | Gords Axt | 30 / 22 | Wazzhelm |
| 16 / 48 | Golddolch (graben) | 43 / 21 | Eisschwert |
| 16 / 49 | Sternstab (graben) | 44 / 9 | Heilig Mtl |
| 17 / 25 | Glücks Rst | 47 / 21 | Trank Ausdauer 3 |
| 17 / 48 | Panik S. (graben) | 51 / 34 | Steindolch & Münzen |
| 19 / 36 | Silber Lanze | 51 / 44 | Trank Charm 3 |
| 22 / 33 | K. Pfeife | 51 / 52 | Argondolch |
| 23 / 21 | K. Pfeife | 52 / 23 | K. Pfeife |
| 23 / 27 | Kiste voller Münzen | 53 / 52 | Armbrust |

Info für die Zette Seite:
1. Bild von der Falltür und Info darüber
2. Bild vom Felsbrocken der den Durchgang versperrt und ein Bild davon.
3. Info über Morgantus